**2022年春季研究生气排球赛规则**

本着“友谊第一、比赛第二、共同参与”的原则，特制定本规则，具体要求如下：

1. 半决赛和决赛为淘汰制，全程三局两胜制。八支队伍分四个小组开展，以小组第一打另一组第二规则 ，A组第一打C组第二，A组第二打C组第一，B组第二打D组第一，B组第一打D组第二，败者直接淘汰，胜者晋级四强，四强队伍现场抽签决定四支队伍如何打，败者争夺第三名，胜者进入决赛，决出第一第二。
2. 比赛上场队员5人，前排3名，后排2名（不可参与拦网）。要求每队为3男2女。

3、发球队员发球时，双方队员须在本场区内各站两排，当发球队胜一球时，则由下一轮次的队员继续发球。不准连续发球。比赛采取每球得分制。

4、发球队员必须在裁判员鸣哨后五秒内将球发出，球被抛起发球队员未击球，球未触及发球队员而落地，裁判应再一次鸣哨继续发球。发球队员在裁判未鸣哨而发球的，发球无效，重发，不判对方得分，第二次则判犯规。发球方将球击入对方场区内任何位置均有效。当接发球队胜一球时，获得发球权并按顺时针轮换一个位置，由前排右（二号位）队员轮换至一号位进行发球。

5、队员的一脚或双脚踏过中线不算犯规，但触及对方或影响对方的则判犯规。

6、每局比赛先达到21分者获胜，第三局决胜局则先获得15分者获胜。

7、任何队员只有在两米线后(踩线犯规)才可以对高于网的球做进攻性扣球动作。

8、拦网不算一次触球，还可再击球三次将球击入对方场区。

9、每局比赛有2人次换人，对应位置换人，换人由各队负责人提前知会裁判，当局换下的球员本局不得再次上场；1次暂停，每次30秒。

10、第一局和决胜局由双方抽签决定发球权，第二局则由另一方发球。

11、每队最多击球三次（拦网除外）并将球回击过网进入对方场区。一名队员不得连续击球两次。

12、身体的任何部位都允许触球，持球判罚由裁判视情况自主裁决，队员只要不把球接住后再击入对方区不判犯规。

13、局间休息时间为三分钟，决胜局为五分钟。决胜局某一队先得8分时，两队交换场区，不进行休息。

14、一场比赛中，裁判员的判定是最终判决。

15、只有队长可以对裁判员的判罚当场提出询问或要求解释，裁判应及时予以解释。

16、申诉比赛队对裁判员判罚有争议，比赛时必须服从裁判员的判决，比赛后可向仲裁委员会提出口头申诉。裁判员亦应向仲裁委员会提出口头报告。

17、如被罚下者，不得再参加本场比赛，并停赛一场。

18、其他规则均按照气排球比赛规则进行。

19、比赛弃权：①代表队无故不参加规定的比赛即为弃权，对方获胜。②以赛程表比赛时间为准，凡运动员不齐（所有报名参赛的运动员因故不能参加比赛需提前向信息与通信学院研究生会提交请假声明），推迟比赛15分钟该队伍以弃权论处，判对方获胜。③运动队不服从裁判员的裁决，中断比赛超过5分钟。即为罢赛，判决对方获胜。

20、为确保良好的比赛秩序，球队成员对裁判员、对方、同伴或观众的不良行为，判对方得分并发球，情节严重的取消该队员的比赛资格。

21、比赛结束后由各参赛队队长在记录表上签字，承认比赛结果。

注：本次比赛最终解释权归计算机与信息安全学院研究生会文体部。

计算机与信息安全学院研究生会